

NÚMENORQUEST

Jornadas lúdicas

Partidas de rol, juegos de mesa y
sorteos. 20 de mayo de 2023, 11 a 19h.

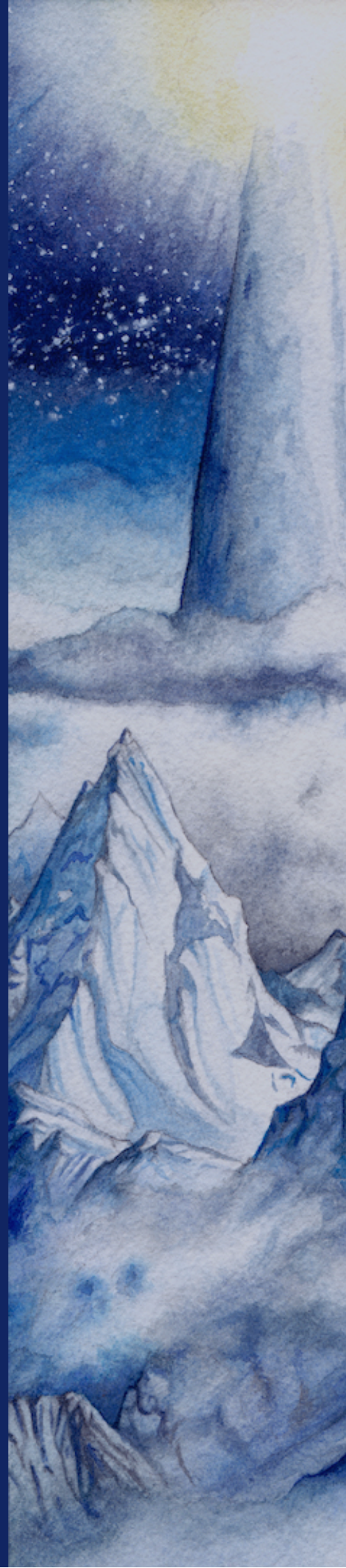
Programa:

- 11h Partida exhibición de Guerra del Anillo (Amrod y Túrin)
- 11h Partidas de rol (Aglardil y Carcharoth)
- 12h Presentación de mazo y Torneo Magic La Última Alianza (Gwainel)
- 17h Hombres Lobo de Castronegro (Vardamir y Carcharoth)
- 17h ¡Sí, Señor Oscuro! (Uruviel)
- 18h Un concurso inesperado (Brea y Vardamir)

Se ruega inscripción a través del formulario disponible en redes. Las personas que asistan pueden llevar sus propios juegos, con independencia del programa.

Más información en smialnumenor.es

Ilustración de Peter Xavier Price



11h. Guerra del Anillo (Juego de mesa)

Guerra del Anillo es un juego de estrategia competitivo para 2-4 jugadores. Es considerado el juego de mesa más acertado sobre la obra de Tolkien. Posee unas reglas complejas que explicaremos durante el evento, desplegaremos el tablero y posteriormente haremos una partida en directo. La duración de una partida puede oscilar entre las 3-4 horas. Se ruega compromiso dado el esfuerzo que requiere el montaje inicial.

Un grupo de jugadores toma el control de los Pueblos Libres, mientras que otro controla los ejércitos de la Sombra. El juego se puede ganar mediante una victoria militar si Sauron conquista un cierto número de ciudades y fortalezas de los Pueblos Libres, o viceversa. Pero la verdadera esperanza de los Pueblos Libres radica en la misión del Portador del Anillo: mientras los ejércitos se enfrentan en la Tierra Media, la Comunidad del Anillo está tratando de llegar en secreto al monte del Destino para destruir el Anillo Único.

Jugadores: Amrod (Pueblos Libres) vs Túrín (Sombra)

Explicación de reglas y setup: 1 hora.

Duración aproximada de la partida: 3 horas.

11h . Caja de inicio de El Anillo Único, segunda edición (Partida de rol)

La partida usará las reglas de la segunda edición de El Anillo Único. Las aventuras tendrán lugar en La Comarca y sus alrededores unos 60 años antes de la Guerra del Anillo. No hace falta saber jugar a este juego ni a ningún otro juego de rol ya que vamos a usar el material de la caja de inicio, que hace las reglas ligeras para todo el mundo. Lo único que hay que traer son ganas de aventura.

Sistema: Anillo Único 2e.

Director del juego: Aglardil.

Número de jugadores: 4.

Duración aproximada de la partida: 3 horas.

No se requiere experiencia previa.

11h. Las Guerras Mandalorianas (Partida de rol)

Tras varios años encadenando derrotas ante la Cruzada Mandaloriana, la República ha conseguido cambiar las tornas de la guerra con la intervención de los jedi rebeldes, dirigidos por el maestro Revan. Ahora Revan busca acabar con la amenaza mandaloriana de una vez por todas, atrayendo a la Armada Mandaloriana a una trampa sobre el planeta Malachor V. Dirigida por la caballero jedi Meetra Surik, la flota espacial de la República debe resistir lo suficiente para que las naves de reserva de Revan cierren la trampa. Del éxito de esta misión depende el futuro de toda la República Galáctica. ¿Logrará el equipo de Meetra resistir el avance mandaloriano lo suficiente?

Sistema: Star Wars 5e.

Director del juego: Carcharoth.

Número de jugadores: 5.

Duración aproximada de la partida: 3 horas.

No se requiere experiencia previa.



12h. Torneo de cartas Magic de La Última Alianza

En la PalantirCon de 2020 tuvimos la fortuna de asistir a la presentación del mazo de Magic creado por Gwainel y basado en El Señor de los Anillos. Está configurado como duel deck, e incluye un mazo de luz y otro de oscuridad. La presentación está subida al canal de Youtube de la STE, puedes verla [en este enlace](#).

Durante la Númenorquest, Gwainel presentará de nuevo el mazo, explicará las reglas y dará paso a un torneo, cuyo ganador conseguirá uno de los mazos que forman parte de la ludoteca del smial. Aviso: estos mazos son de uso interno y no pueden comercializarse.

17h. Hombres Lobo de Castronegro (Juego de roles ocultos)

En lo más profundo del bosque, la pequeña aldea de Castronegro es desde hace algún tiempo presa del ataque de los Hombres Lobo. Los aldeanos deben superar su miedo para poder erradicar esta plaga venida de la noche de los tiempos, antes de que la aldea pierda sus últimos habitantes...

Directores del juego: Carcharoth y Vardamir.

Número de jugadores: hasta 18.

Duración aproximada de la partida: 30 minutos.

17h. ¡Sí, Señor Oscuro! (Juego de cartas e improvisación)

Sauron, el Señor Oscuro, quiere recuperar su anillo de poder, y como es de esperar, manda a sus orcos esbirros para llevar a cabo ese cometido. Pero tras una serie de catastróficas desdichas, vuelven a Mordor con las manos vacías. ¿Cómo convencerán a su señor de que no los fulmine por su fracaso?

Señora Oscura: Uruviel.

Número de jugadores: 6.

Duración aproximada de la partida: 30 minutos.

18h. Un concurso inesperado

Pon a prueba tus conocimientos sobre Tolkien y su obra de la forma más aleatoria posible, con una serie de pruebas que irán desde dibujar en parejas hasta contestar mal... ¿Has dicho contestar mal? Sí, efectivamente. Están locos estos de Númenor. ¡Pero habrá premios para los ganadores!

Organizan la actividad: Brea y Vardamir.

